

La utilització de la Realitat Virtual a l'aula per a comprendre l'arquitectura

Eloi Biosca Frontera

Tesi doctoral dirigida pel Dr. Joaquim Prats Cuevas

Programa de doctorat: Didàctica de les Ciències Socials i del
Patrimoni. Bienni 2001-2003

Departament de Didàctica de les Ciències Socials
Universitat de Barcelona

2010

ANNEXS

Enquesta inicial

NOM I COGNOMS.....

Edat.....

Aficions.....

Tens ordinador a casa teva? SI / NO

Per a què utilitzes l'ordinador? Posa una X on correspongui.

- Cercar informació per internet
- Fer treballs de classe
- Enviar missatges
- Participar en xats
- Baixar música i imatges.
- Jugar
- Altres

Heu utilitzat els ordinadors en alguna altra classe? SI / NO

- En quina?.....
- Quantes hores?.....
- Què heu treballat?.....

Jugues normalment a jocs per ordinador? SI / NO

- Quins?
- Quantes vegades?

Havies vist quelcom en realitat virtual ? SI / NO

- A on?.....
- Què?.....

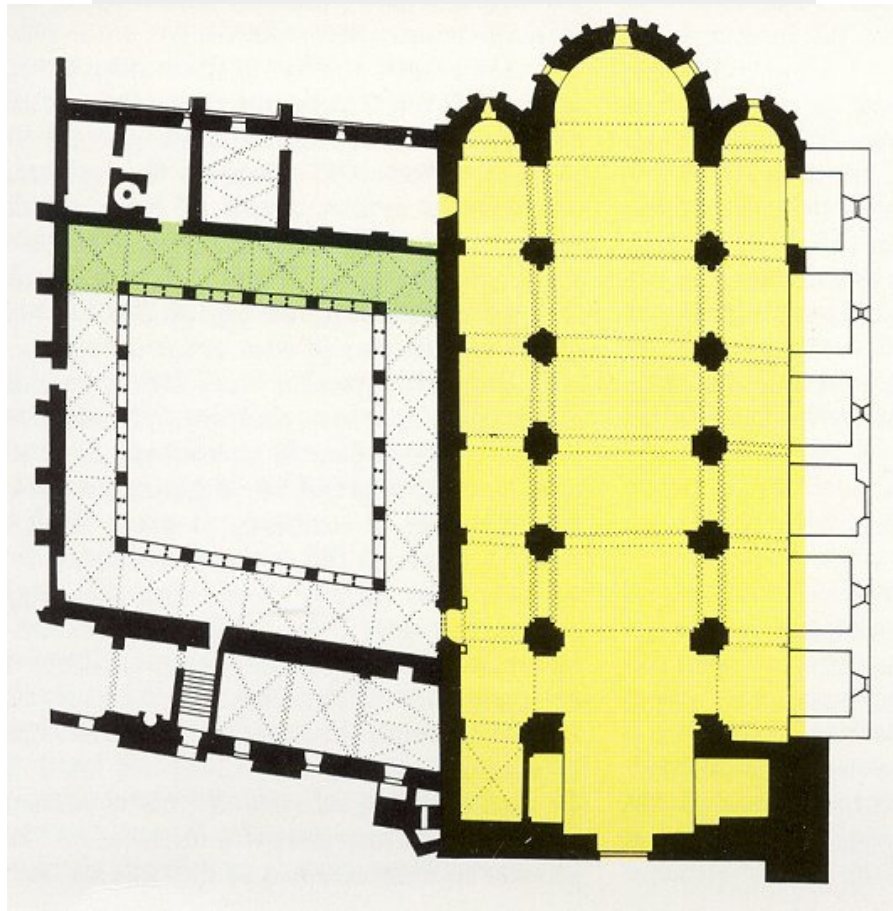
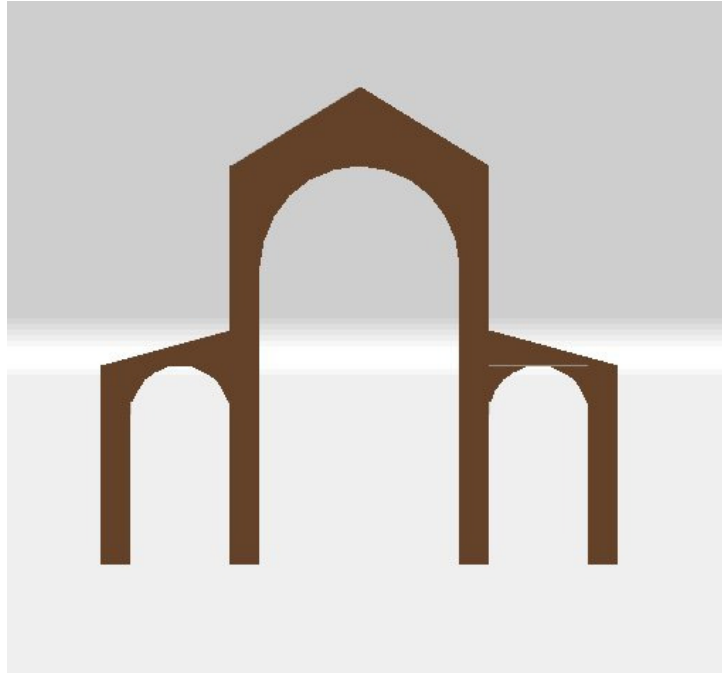
Abans de venir en aquest crèdit, has estudiat en alguna classe l'arquitectura romana, romànica i gòtica ? SI / NO

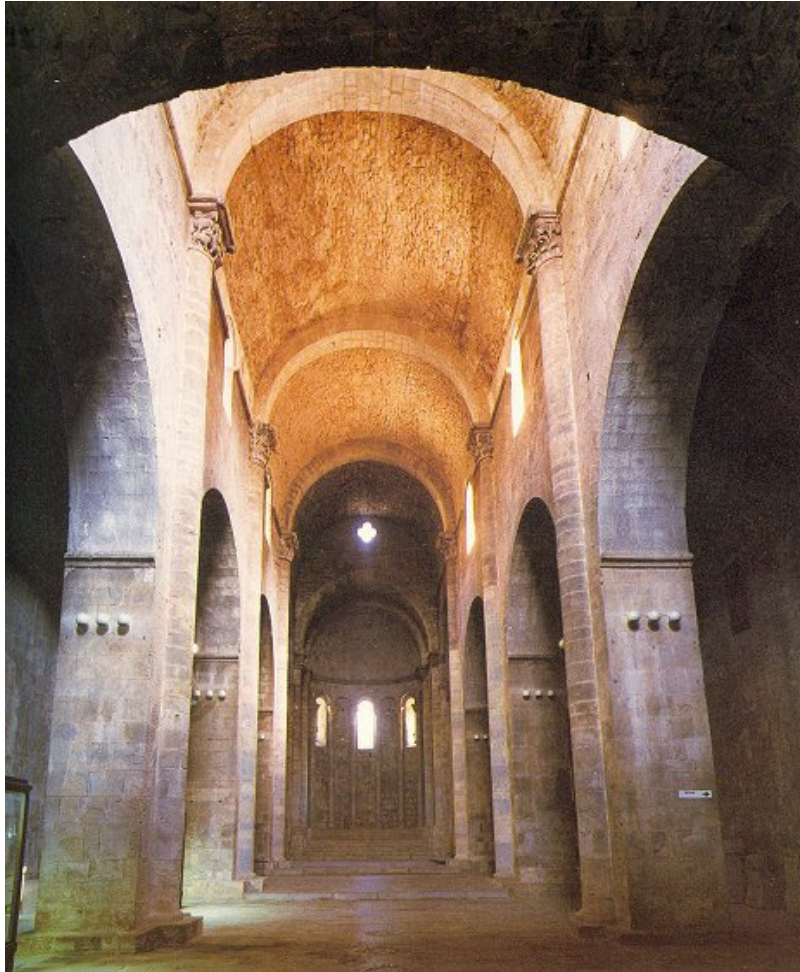
Quan ?..... Amb quin professor ?.....

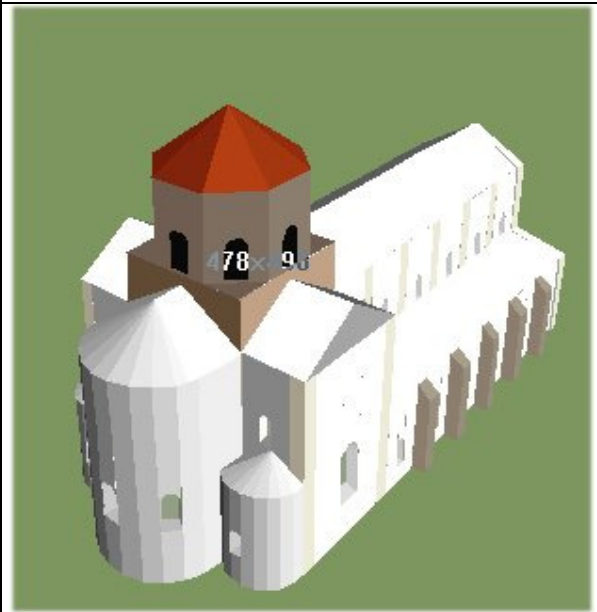
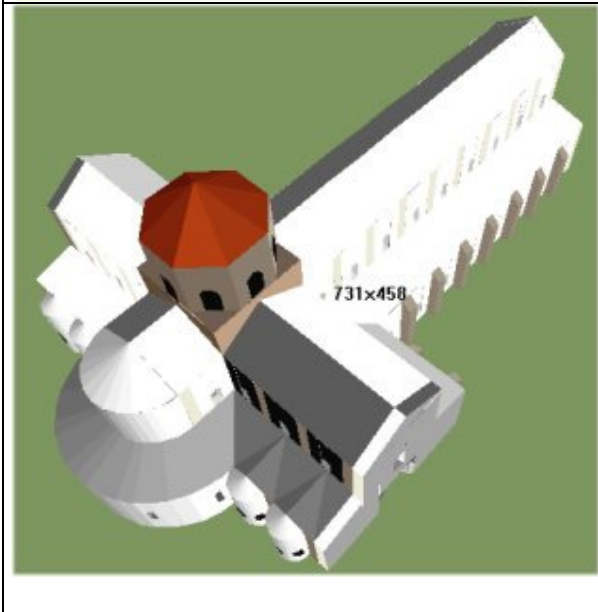
Per què t'has apuntat en aquest crèdit?.....

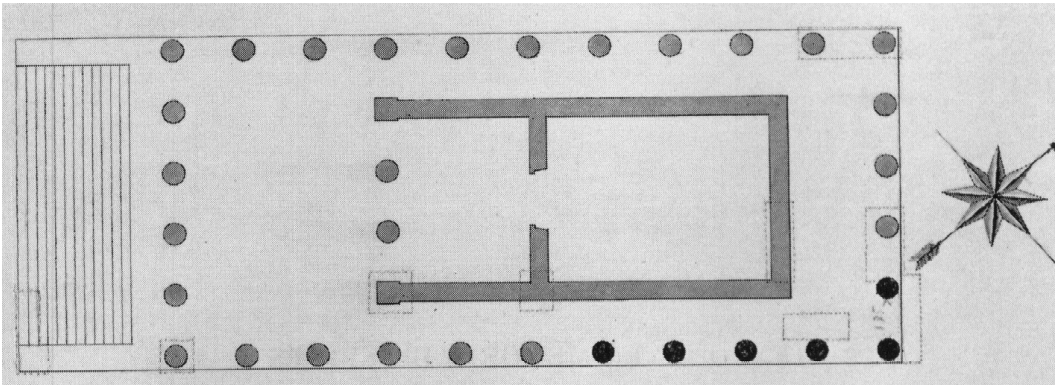
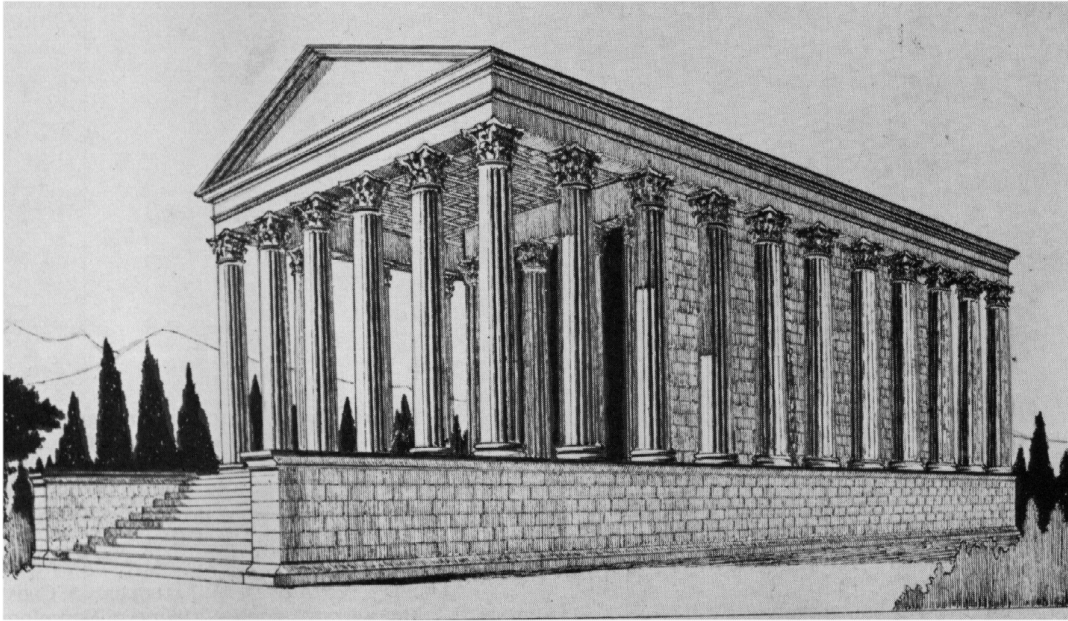
Prova A

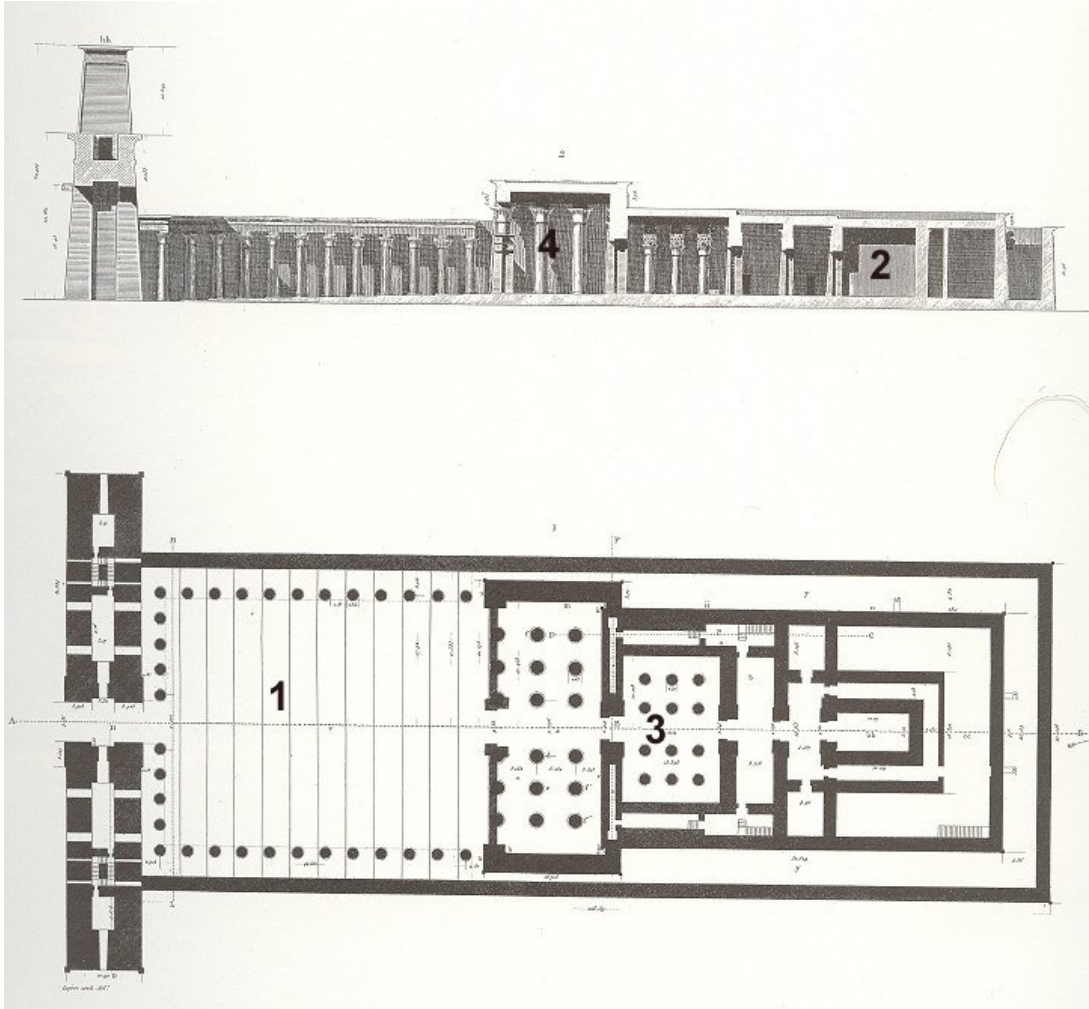
Nom i cognoms.....



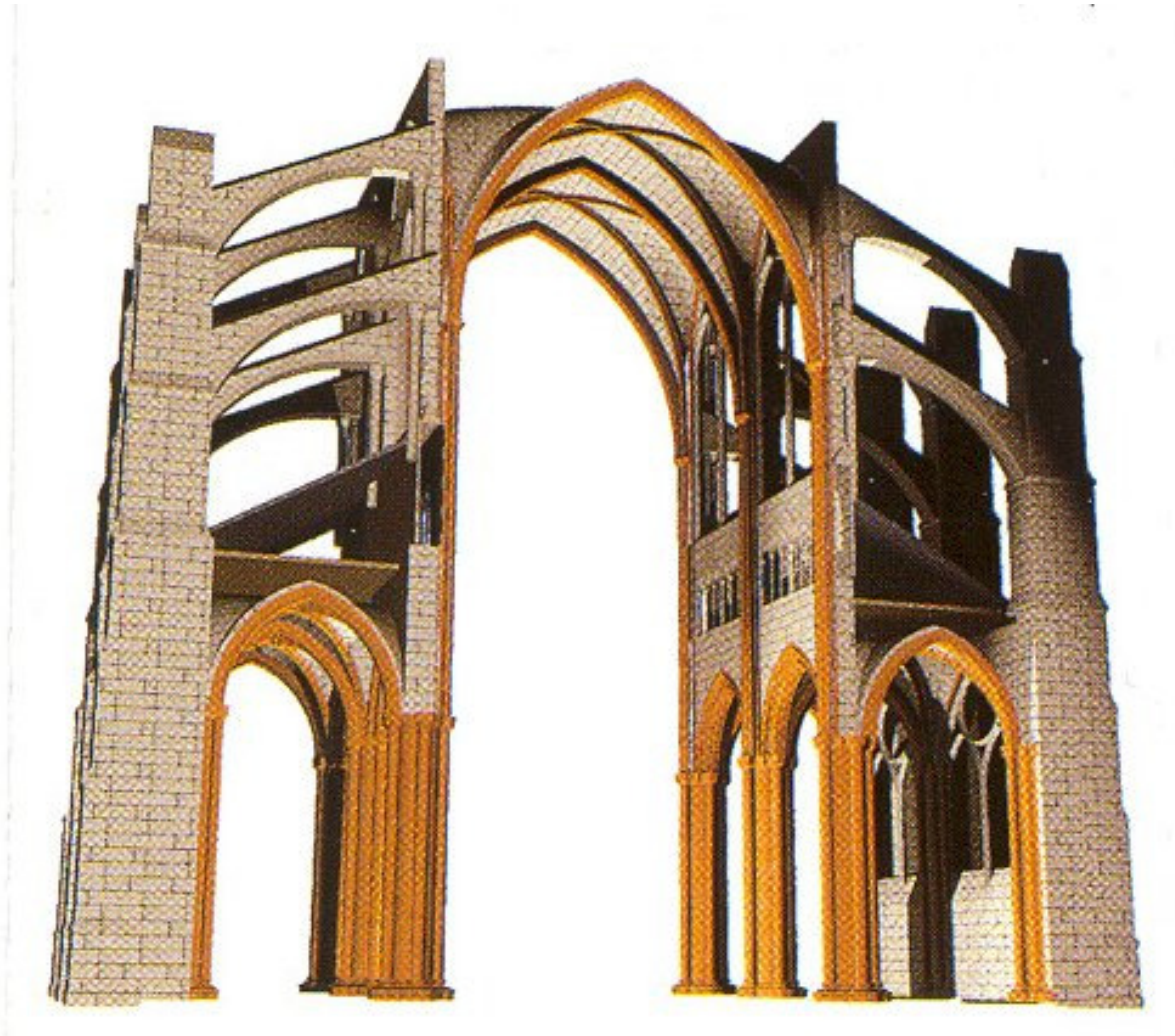












Poseu-hi els següents elements:

1. Volta de canó.
2. Arc toral
3. Absis
4. Absidiol
5. Pilastra
6. Semicolumna
7. Cimbori
8. Transepte
9. Arc de mig punt
10. Nau central
11. Nau lateral
12. Basílica
13. Basílica amb creuer
14. Capella
15. Creu llatina
16. Capitell
17. Fust
18. Base
19. Pòdium
20. Escales
21. Cel·la
22. Intercolumni
23. Arquitrau
24. Fris
25. Frontó
26. Volta de creueria
27. arcbotant
28. arc apuntat
29. Rosassa